

9. marts 2020



CORONAVIRUS RAMMER OPLEVELSESØKONOMIEN HÅRDT

Analyse udarbejdet af
Jens Hjarsbech

AXCELFUTURE
ERHVERVSLIVETS TÆNKETANK

INDLEDNING

Corona-krisen bliver desværre ved med at udvikle sig, og udover de menneskelige og sundhedsmæssige konsekvenser kommer det til at gøre ondt på mange virksomheder og deres ansatte.

En af de brancher, der rammes hårdt, er oplevelsesindustrien. For når vi ikke tør eller må gå til koncerter, fodbold, på restaurant osv., så betyder det et meget brat fald i omsætningen hos disse virksomheder. Og det giver afledte effekter til andre brancher, for der skal jo leveres mindre mad til restauranter, gøres mindre rent, laves færre reklamer osv.

Hele økonomien rammes altså, når nogle brancher gør. Vi giver her nogle bud på de potentielle økonomiske konsekvenser af chokket til oplevelsesøkonomien – både inden for branchen og de afledte effekter. Det skal understreges, at de fleste andre dele af økonomien ligeledes bliver ramt direkte. Konsekvenserne heraf er ikke med i disse beregninger.

FIRE SCENARIER FOR OMSÆTNINGSFALD I OPLEVELSESØKONOMIEN

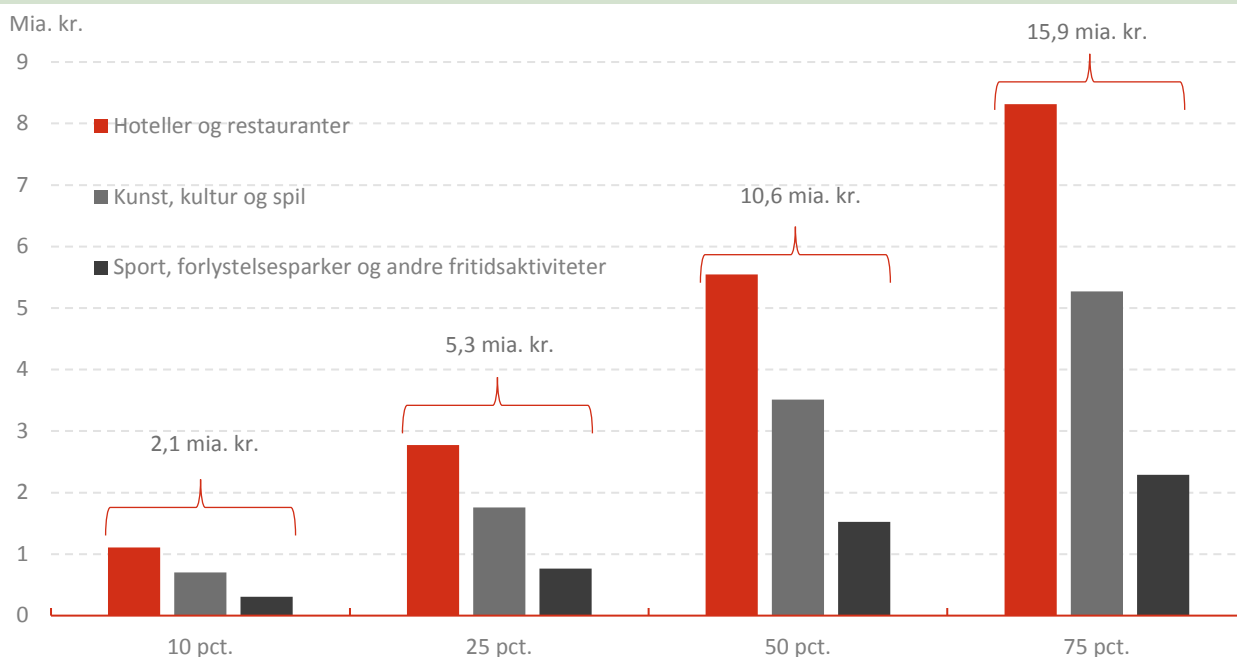
Det er svært at spå om konsekvenserne på nuværende tidspunkt. Vi kender hverken til længden på krisen, eller hvor hårdt den rammer. Derfor opstiller vi nogle scenarier, der illustrerer de potentielle effekter. Oplevelsesøkonomien er defineret som hoteller og restauranter; kunst, kultur og spil samt sport, forlystelsesparker og andre fritidsaktiviteter.

Vi antager, at oplevelsesbranchen er ramt fra marts til juni, dvs. en tredjedel af året. De tilgængelige tal fra Kina (uden for Hubei) og Korea viser, at antallet af nye smittede toppede efter en til to måneder og er derefter næsten stoppet helt op. Det peger på, at det værste kan være overstået efter fire måneder, men det er der naturligvis ingen garanti for. Det kan både være kortere og (måske mere realistisk) længere, inden økonomien er tilbage til et nogenlunde normalt aktivitetsniveau.

Vi opstiller scenarier for effekter af omsætningsnedgang på hhv. 10, 25, 50 og 75 pct. i de fire måneder. En artikel i Børsen, der fortæller om en omsætningsnedgang på 50 pct. for en restaurant viser, at de hårde scenarier kan vise sig at være realistiske.¹ Scenarierne peger på en omsætningsnedgang i oplevelsesindustrien på mellem 2,1 og 15,9 mia. kr., jf. figur 1. Den største branche – hoteller og restauranter – oplever en nedgang på mellem 1,1 og 8,3 mia. kr.

¹ <https://borsen.dk/nyheder/virksomheder/corona-halverer-salget-i-a-hereford-beefstouw>

FIGUR 1: FIRE SCENARIER FOR OMSÆTNINGSNEDGANG I FIRE MÅNEDER



Note: Beregnet ud fra, at efterspørgslen i oplevelsesindustrien rammes over fire måneder. Scenarierne er fire forskellige bud på omsætningsfaldet.

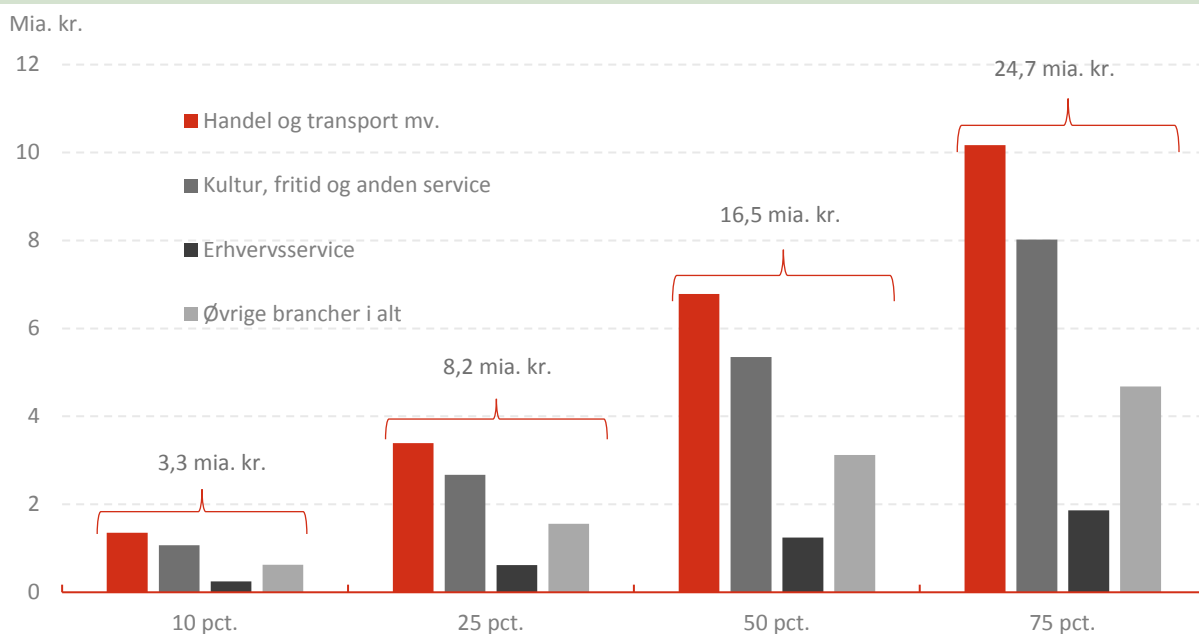
Kilde: Danmarks Statistik og egne beregninger.

CHOKKET RAMMER HELE ØKONOMIEN

Beregningerne ovenfor medtager kun de direkte effekter på branchen. Men branchen er også afhængig af input fra andre brancher. Så når omsætningen falder, giver det også mindre salg hos fx landbruget, der leverer mad til restauranterne, eller fx rengøringsfirmaer og andre servicevirksomheder, der servicerer oplevelsesøkonomien.

Når vi regner disse effekter med, bliver chokket til dansk økonomi større. Effekterne er mellem 3,3 mia. kr. i det bløde scenarie med en omsætningsnedgang på 10 pct. og et fald på hele 24,7 mia. kr. i det hårde scenarie, jf. figur 2. Det hårde scenarie svarer altså til 1,5 pct. af den private værdiskabelse. Når effekterne fra denne branche alene kan risikere at blive så høj, så illustrerer det med al tydelighed, hvor stor en effekt Coronakrise kan få for den samlede økonomi.

FIGUR 2: DE ØKONOMISKE KONSEKVENSER AF CHOKKET SPREDER SIG TIL HELE ØKONOMIEN



Note: Beregnet ud fra, at efterspørgslen i oplevelsesindustrien rammes over fire måneder. Scenarierne er fire forskellige bud på omsætningsfaldet. Oplevelsesøkonomien er defineret som Hoteller og restauranter, Kunst, kultur og spil samt Sport, forlystelsesparker og andre fritidsaktiviteter.

Kilde: Danmark Statistiks I/O-tabeller og egne beregninger.

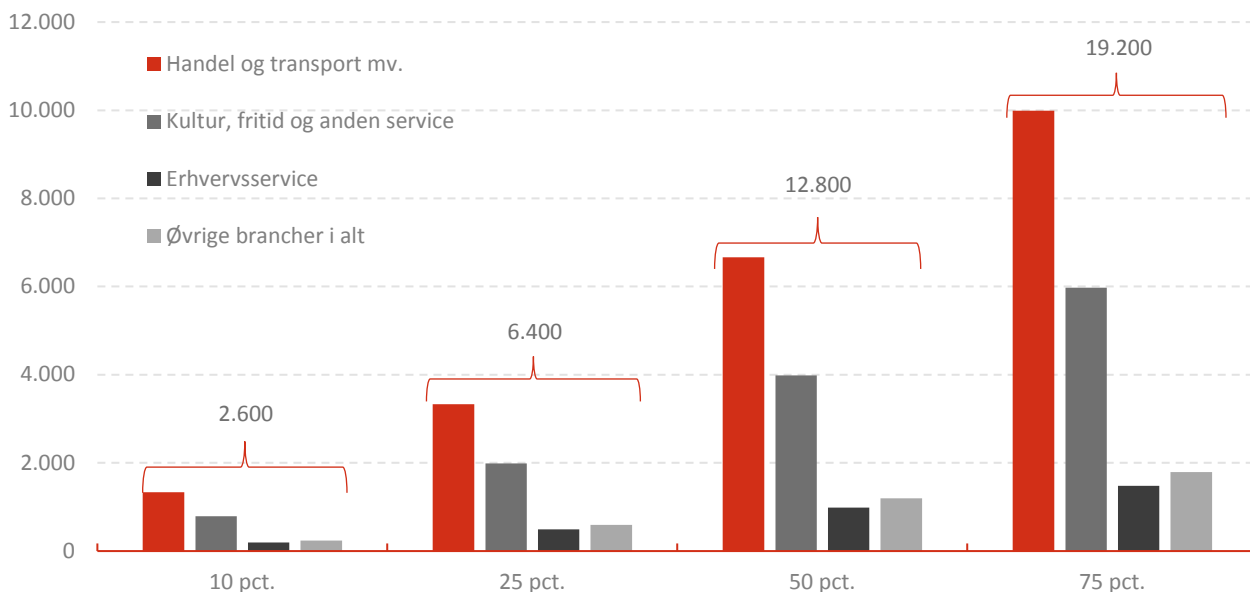
BESKÆFTIGELSEN RAMMES OGSÅ

Når omsætningen i oplevelsesindustrien – og bredere i resten af økonomien – rammes så hårdt, vil det også have konsekvenser for beskæftigelsen.

Som en illustration har vi beregnet de teoretiske effekter på beskæftigelsen i de fire scenarier, jf. figur 3. Disse beregninger skal dog tages med et stort gran salt, da Coronakrisen sandsynligvis er et midlertidigt problem. Derfor er det meget muligt, at beskæftigelsen rammes i mindre grad – eller i hvert fald kun midlertidigt. Når omsætningen falder midlertidigt, vil alle ikke blive fyret, og der bliver efterspørgsel efter arbejdskraften igen, når det er overstået.

FIGUR 3: TEORETISKE EFFEKTER PÅ BESKÆFTIGELSEN

Antal fuldtidsbeskæftigede



Note: Beregnet ud fra, at efterspørgslen i oplevelsesindustrien rammes over fire måneder. Scenarierne er fire forskellige bud på efterspørgselsfaldet. Oplevelsesøkonomien er defineret som Hoteller og restauranter, Kunst, kultur og spil samt Sport, forlystelsesparker og andre fritidsaktiviteter.

Kilde: Danmark Statistiks I/O-tabeller og egne beregninger.

KONTAKT
JENS HJARSBECH
SENIORØKONOM
TLF. 26 19 65 25
JH@AXCEFUTURE.DK